

PORTFOLIO

Étudiant Designer Produit



Denis Nathan, 19 ans
Étudiant en 2è Année de Design Produit.

Parcours scolaire, fin de second cycle en Bac Industriel (STI2D).
Compétences industrielles approfondit pendant **2 ans**.
Développement du **savoir-faire** de designer dans mon DN MADE.

Compétences:

SolidWork's

Sketchup

Inventor

Illustrator

Indesign

Photoshop

CONTACT:

06.8078.36.45

n.denis@lecolededesign.com

PORTFOLIO STRUCTURE

PROJETS



GRAPHISME



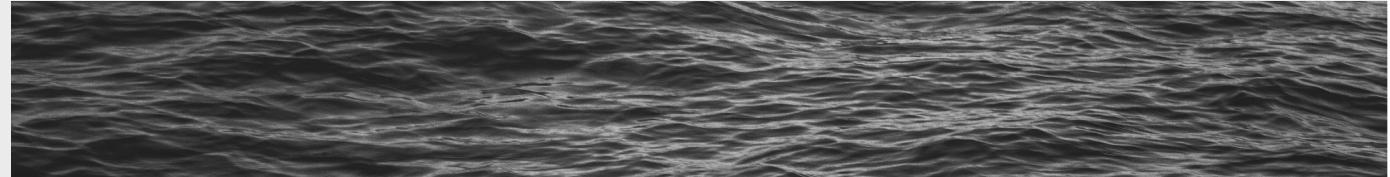
MAQUETTE



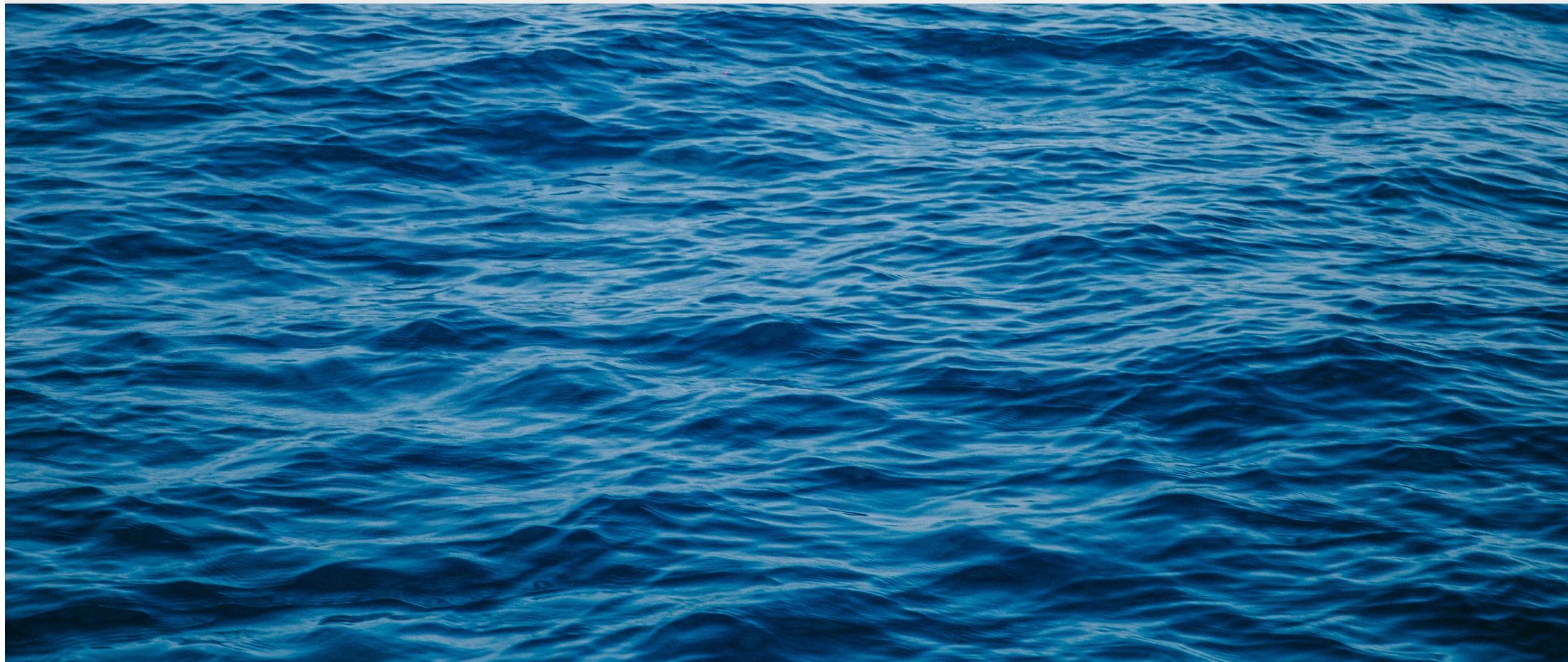
SOLIDWORKS



SKETCHUP



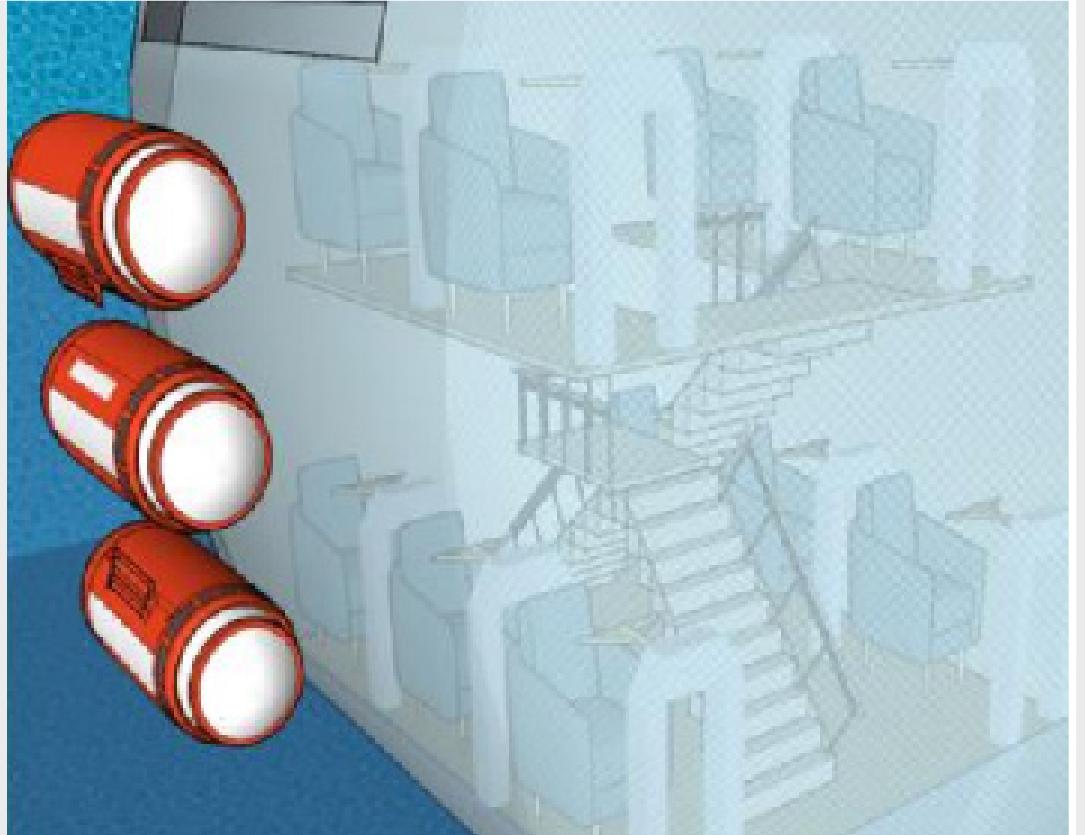
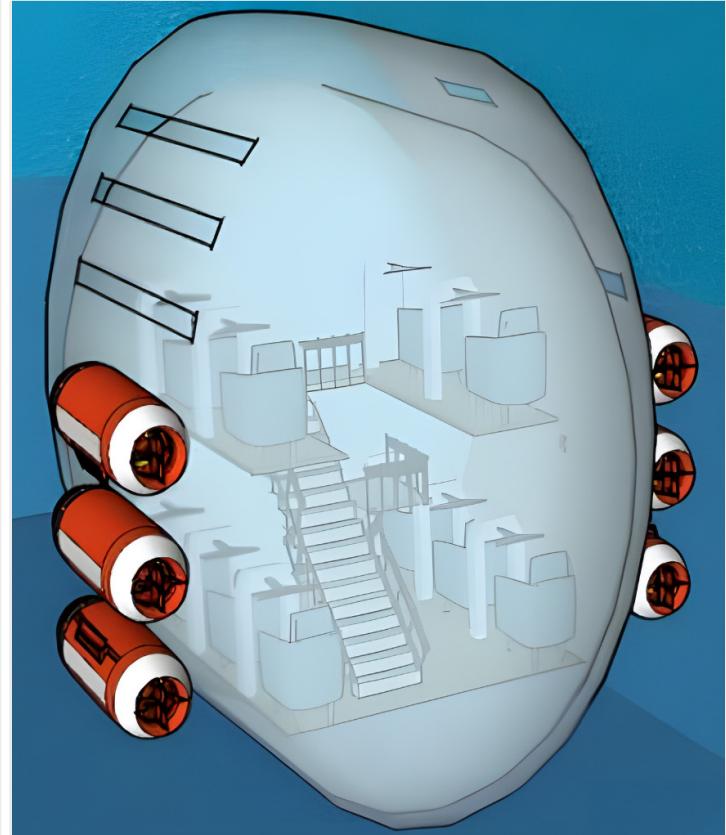
SKETCHUP



2R-UP

MAISON DE L'EAU

2R-UP



Conception d'un moyen de transport **nautique**, destiné à 10 personnes à mobilité réduite. L'embarcation utilise l'**énergie musculaire** via des rameurs pour aspirer l'air et alimenter un système de propulsion à turbines. Ce concept allie accessibilité, autonomie et **durabilité**, tout en répondant aux contraintes physiques spécifiques des usagers.

MAISON DE L'EAU



Aménagement de la **Maison de l'eau** à l'Arche de la nature (Le Mans), destiné à accueillir un service de location de canoës, vélos et gilets de sauvetage.
Le projet comprend l'**intégration** d'un espace d'accueil, de réparation et de sanitaires, tout en optimisant l'agencement global.

SOLIDWORK'S



CONCEPTION
RÉTROVISEUR

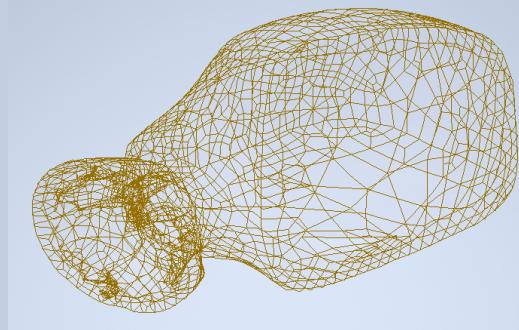
CONCEPTION RÉTROVISEUR



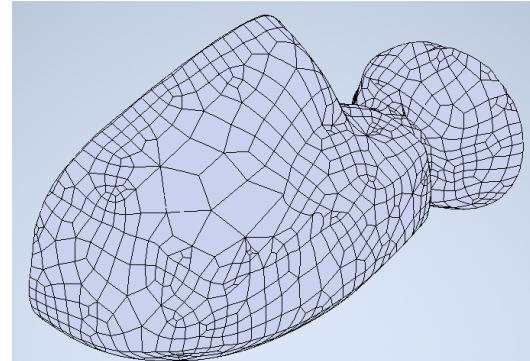
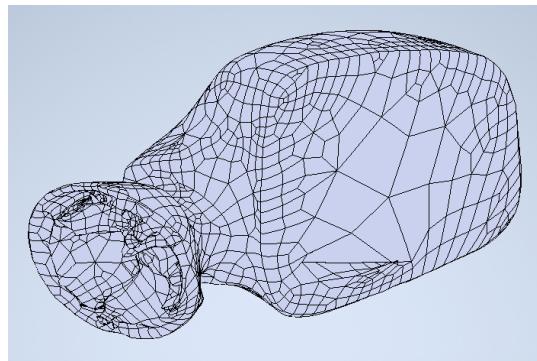
Ce projet fut l'un des plus complets de mon parcours, jusqu'à aujourd'hui.
Son objectif ?
Améliorer un Rétroviseur Dacia, en retravaillant son design pour en concevoir un nouveaux.



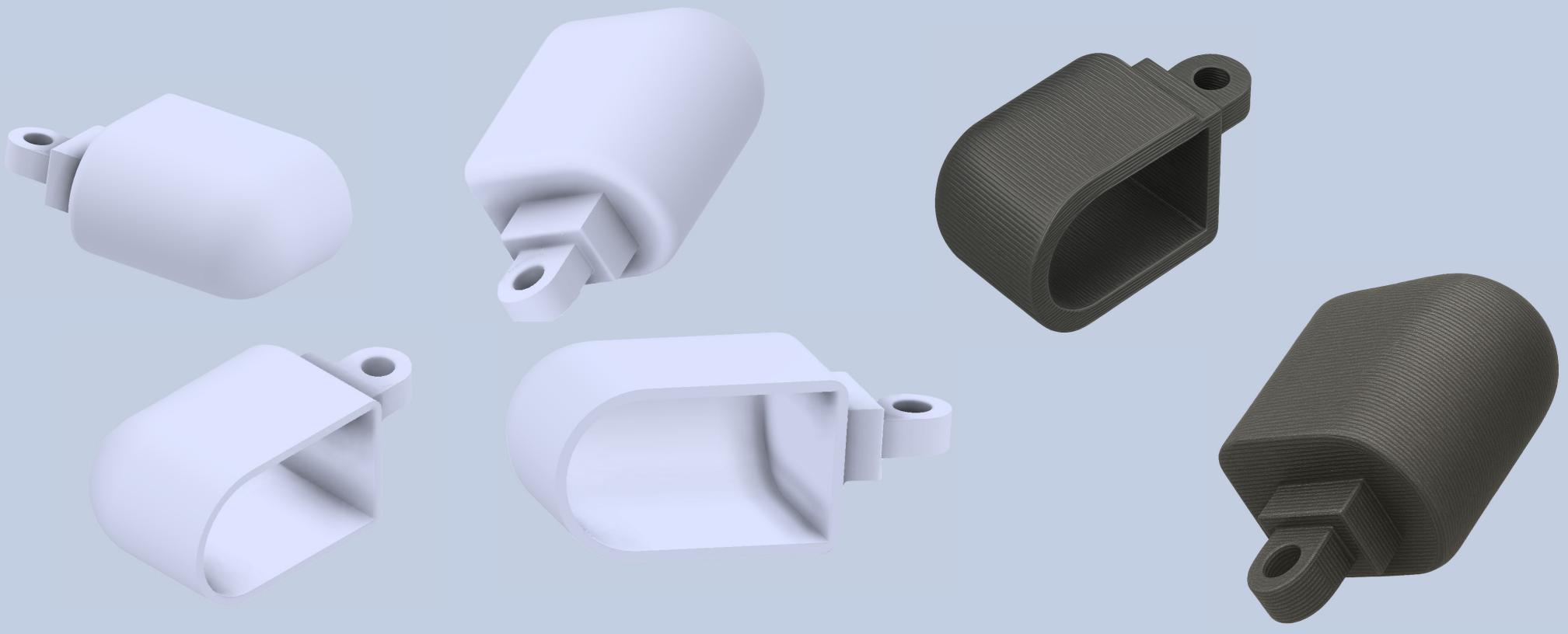
La 1ère phase était de réaliser une rétro-conception du rétroviseur initial, à l'aide d'une caméra et d'un PC valise.



Cela nous a permis d'avoir un maillage de point sur Solidwork's, puis de faire une reconstruction surfacique afin d'avoir le rendu 3D.

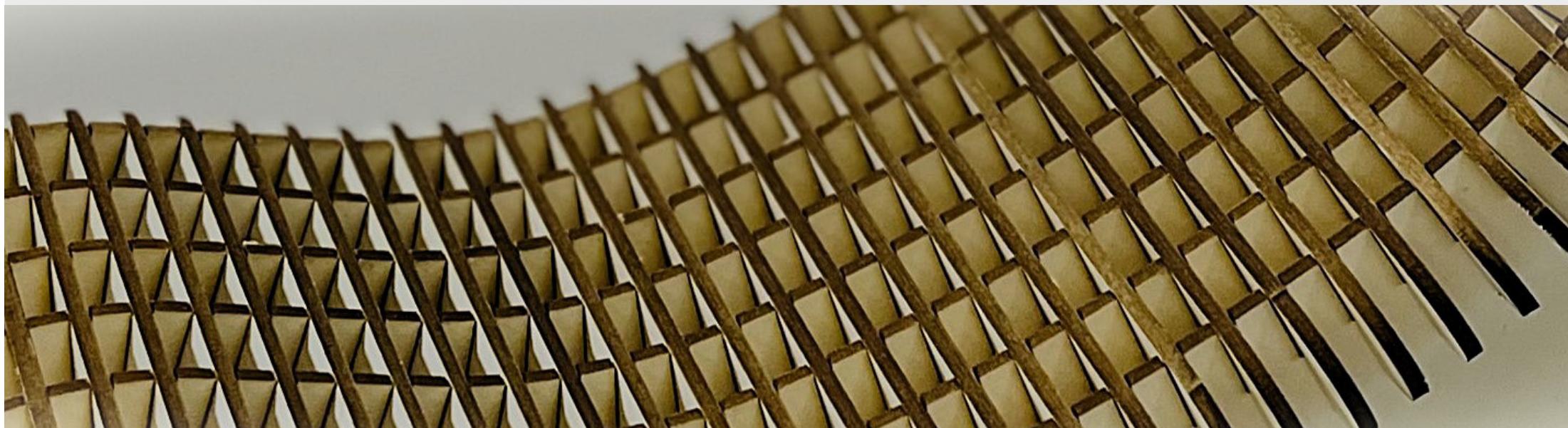


Time-line du prototype
3D jusqu'au produit fini.



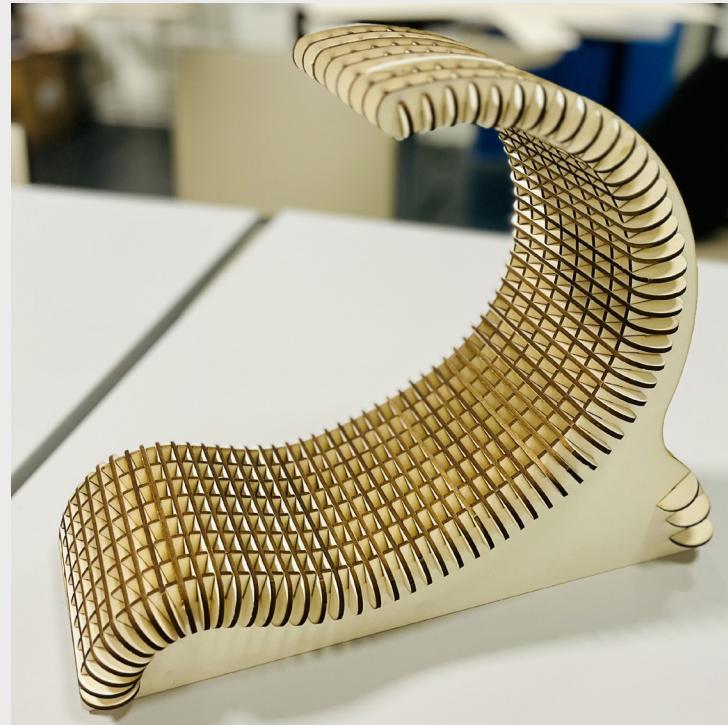
Modélisation réalisée sur SolidWork's.
Le rétroviseur finale a été conçu grâce à une imprimante 3D.

MAQUETTE



EMBOÎTEMENT

OBJET DOMESTIQUE
ET SA FONCTION

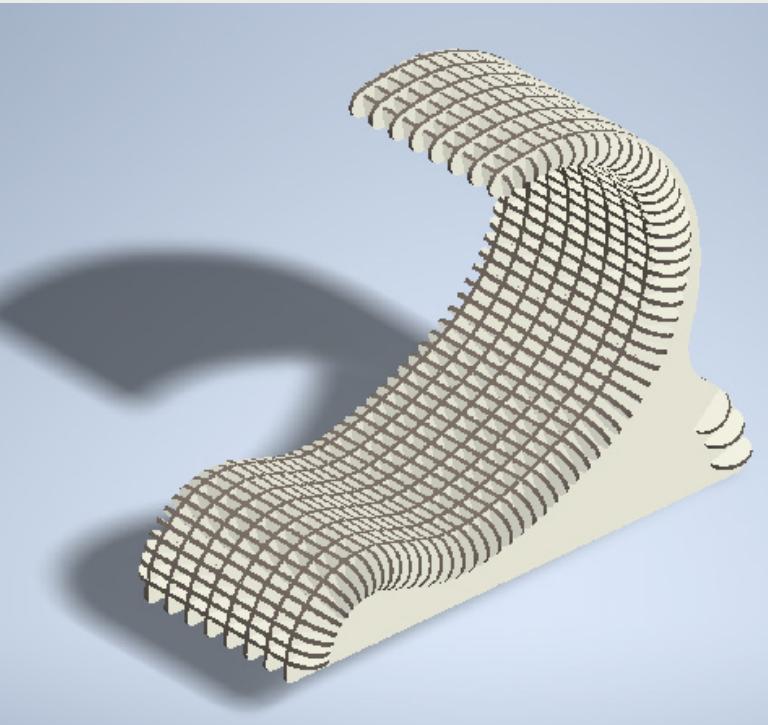


Projet "Création d'une assise avec un assemblage exclusivement emboité"

Conception d'une assise échelle 1:10, uniquement réalisée grâce au système d'emboîtement.

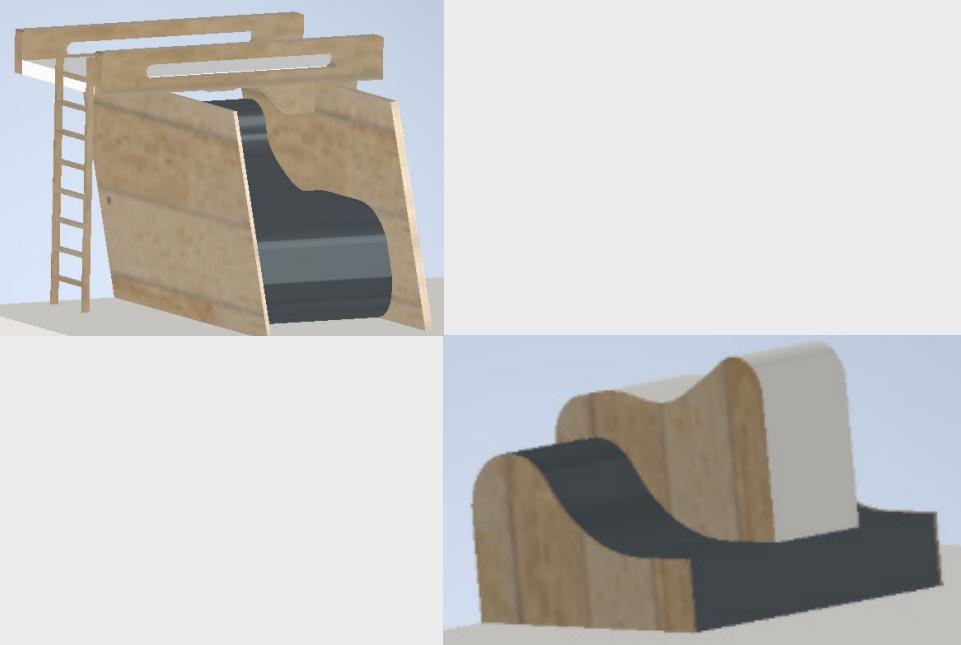
Modélisation 3D sur Inventor.

Matériaux: Carton de bois, 5 mm.



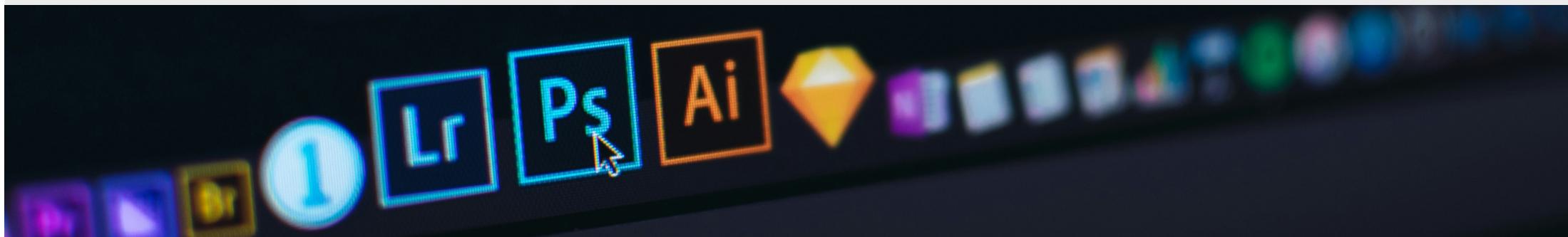
L'objet domestique et sa fonction.

Conception d'un objet domestique innovant répondant à un besoin primaire, intégrant un principe de modulation.



Modélisation 3D, initiale sur **Inventor**.
Balza, Carton Plume, Carton de Bois, Cartoline,
utilisés comme **matériaux** pour le rendu final.

GRAPHISME



RÉGATES
D'AVIRON

JOKER



Affiche des Régates d'Aviron



Création de Cartes de Jeux Pour la Maison Pechavy

PROJETS



STYLISTE

AUTOMOBILE

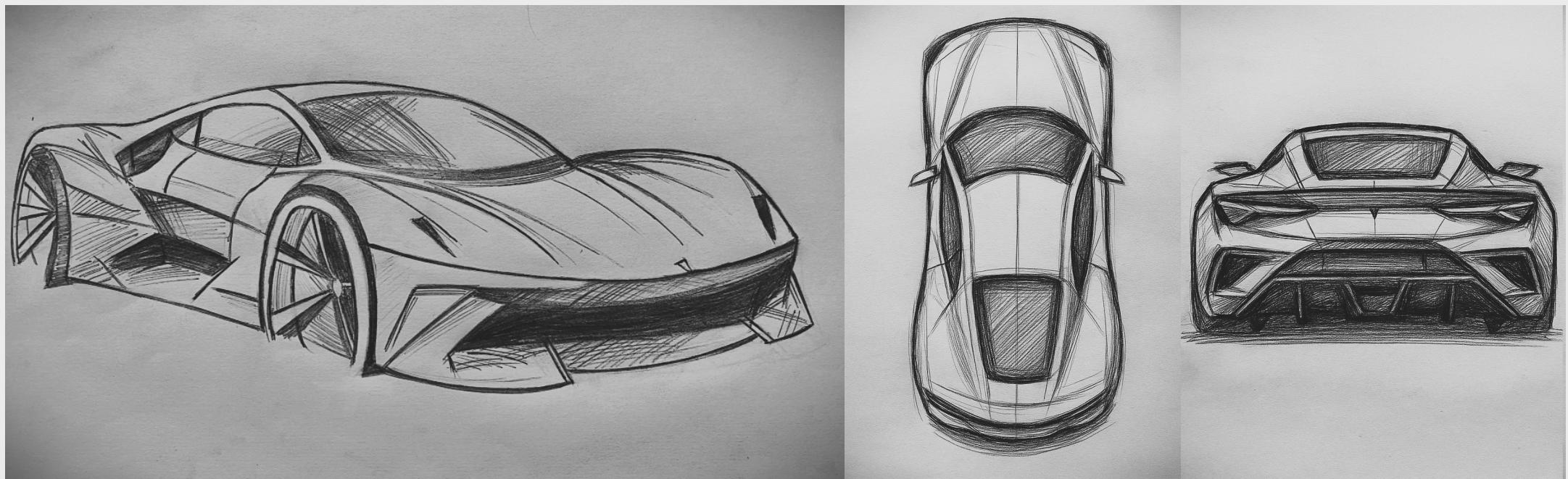
STYLISTE



Depuis quelques années maintenant, je suis fan de **mode** que ça soit le textile ou les sneakers.
J'ai alors décidé de **customiser** mes vêtements pour faire ressortir mon **propre style**.



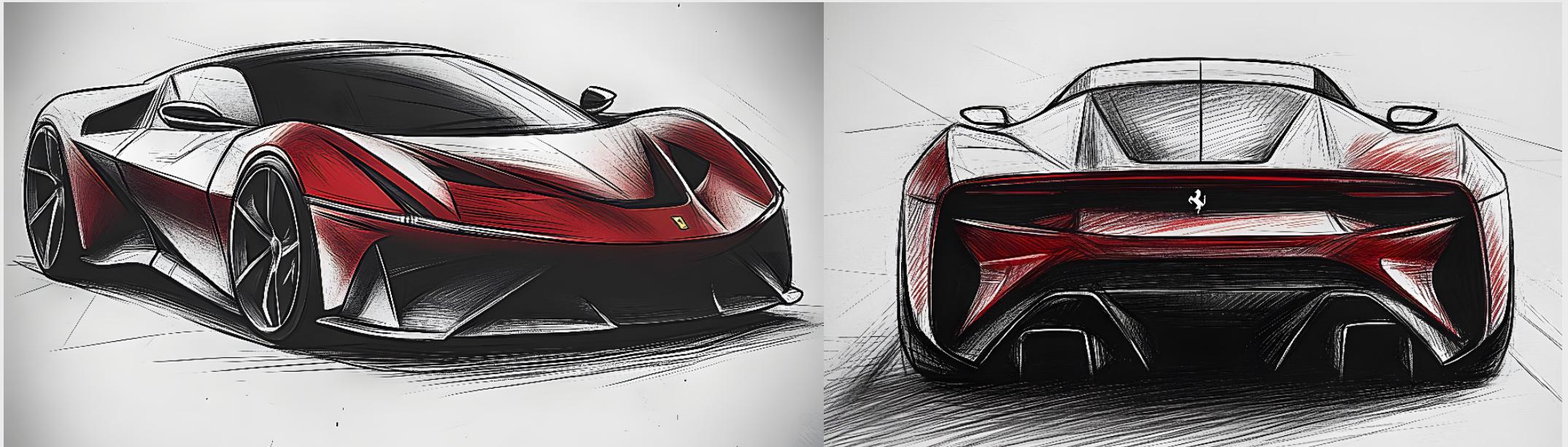
AUTOMOBILE



Réalisation d'un concept car de la Nouvelle Ferrari électrique 2025.

AUTOMOBILE

PROJETS GRAPHISME MAQUETTE SOLIDWOR'S SKETCHUP



Réalisation faite par I.A



Merci de votre attention